

# תקנון מועדון תכנות אונליין

(התקנון מנוסח מטעמי נוחות בלשון זכר; כל האמור בו מתייחס לנשים ולגברים כאחד)

1. מועדון תכנות אונליין הוא פיתוח של חברת שמיר ייעוץ והדרכה (להלן: "החברה"), היוצרת, המפתחת והבעלים של "U IN GAME" – סביבת תוכן ללימודי העשרה בתוכנה ובמחשבים, המאושרת על ידי משרד החינוך (אישור מספר סת-7004). המועדון פועל ברשת ומאפשר ללמוד לתכנת באופן מעשי ובקצב אישי, בזמנו החופשי של הלומד – להלן: "מועדון תכנות".
2. החברה מציעה כמה סוגים של מועדוני תכנות לבחירת הלומד. החברה רשאית להוסיף או לגרוע מועדוני תכנות עפ"י שיקול דעתה הבלעדי.
3. החברה שומרת לעצמה את הזכות לקבוע את התוכן, המראה, העיצוב והפונקציונליות של מועדוני התכנות ולרבות את הזכות לעצב מחדש, לשנות, להסיר ולשנות תוכן, מראה, עיצוב ופונקציונליות, מעת לעת לפי רצונה הבלעדי.
4. הרשמה לאחד ממועדוני התכנות מהווה הסכמה לתנאים המפורטים בתקנון זה על תיקוניהם. החברה רשאית לעדכן את תנאי התקנון מעת לעת ללא נימוק וללא חובה למסור הודעה בנדון.
5. הלימוד במועדון תכנות מתבצע באמצעות חוברות הדרכה מקוונות בפורמט ebook שנכתבו על ידי צוות U IN GAME ומותאמות לילדים. חוברות ההדרכה יתווספו לדרך האינטרנטי של כל מועדון תכנות מעת לעת ויהיו ברמת קושי משתנה. הלימוד באמצעות חוברות ההדרכה מצריך יכולת למידה עצמאית, מעקב אחר הנחיות כתובות וביצוען המלא.
6. הלימוד במועדון תכנות אינו נתמך בהדרכה אנושית, אלא באמצעות חוברות ההדרכה המקוונות בלבד. במקרים חריגים ניתן לפנות אל החברה באמצעות המייל, והחברה תבחן מתן סיוע נקודתי ללומד מעבר לחוברות ההדרכה בדרך של תשובה במייל. אין בכך כדי לחייב את החברה לספק ללומד הדרכה אנושית או כל מענה אחר.
7. הלימוד במועדון תכנות הינו בתשלום באמצעות מנוי הכולל גישה לחוברות ההדרכה המקוונות ולפתרונות המשימות והאתגרים המופיעים בהן (להלן: "המנוי"). תוקף המנוי לצורך הלימוד מוגבל לתקופות זמן פעילות מוגדרות מראש, שייקבעו מעת לעת על ידי החברה, למשל תקופת שנת הלימודים (1 בספטמבר ועד 1 במאי), תקופת החופש הגדול (1 ביולי ועד 31 באוגוסט) וכיוצ"ב. החברה רשאית להוסיף, לגרוע, להרחיב ולקצר תקופות זמן פעילות עפ"י שיקול דעתה הבלעדי.
8. בתוך 72 שעות לאחר ההרשמה למועדון תכנות וביצוע התשלום, יקבל המנוי מייל עם סיסמא אישית ופרטי גישה לדרך האינטרנטי של מועדון התכנות. הסיסמא היא אישית, ועל המנוי חל איסור מוחלט להעבירה ללומד אחר ו/או לכל צד שלישי כלשהו.
9. תכני הלימוד ייקבעו באופן בלעדי על ידי החברה. לחברה שיקול דעת בלעדי לעדכן את חוברות ההדרכה מעת לעת, לשנותן ו/או לבטלן.
10. סביבת מועדוני התכנות מופעלת בפלטפורמה יציבה ומבוססת, הזמינה 7 ימים בשבוע, 24 שעות ביממה. יחד עם זאת אין ביכולת החברה להתחייב לזמינות רצופה ללא תקלות, ובמקרה כזה תפעל החברה במהירות המרבית לתיקון התקלה.
11. החברה רשאית לעצור מעת לעת את זמינות הגישה למועדוני התכנות לצורך תחזוקה. החברה לא תפצה את המנוי בגין תקלה או הפסקה בזמינות הגישה למועדון התכנות.
12. החברה רשאית להשעות, לחסום או להפסיק לאלתר את גישת בעל המנוי למועדון התכנות אם יופרו תנאי התקנון.

13. תקופת המינוי ככלל אינה ניתנת להשעיה או לצבירה. ביקש המנוי לבטל את המנוי למועדון תכנות – החברה תחזיר את דמי המנוי היחסי ובלבד שהודעת ביטול בכתב התקבלה במייל החברה לפני מועד פרסום חוברת ההדרכה השלישית. הודעת ביטול בכתב שהתקבלה במועד מאוחר יותר לא תזכה את המנוי בהחזר כספי כלשהו.
14. הלימוד לעתים מחייב התקנת תוכנות שונות בהתאם לסביבת הפיתוח של כל מועדון תכנות וחיבור לאינטרנט. החברה אינה נושאת באחריות פלילית ו/או אזרחית לכל אובדן, פגיעה, קלקול, נזק, תקלה, הפסד או הוצאה שייגרמו למחשבים ועזרי לימוד של הלומד כתוצאה ישירה או עקיפה של הלימוד.
15. המנוי מקנה גישה למועדון תכנות למטרות לימוד אישיות בלבד בהתאם לחוברת ההדרכה. חל איסור מוחלט לבצע בתכני מועדון התכנות או באמצעותו שימוש שאינו למטרת לימוד של המנוי, ולרבות שימוש מסחרי או שימוש למטרות בלתי חוקיות.
16. החברה אינה אחראית או ערבה להתנהלות בלתי חוקית או פוגענית או פלילית של המנוי.
17. אתר מועדוני התכנות מכיל חומר המוגן בזכויות יוצרים, לרבות טקסט, תמונות, וידאו, גרפיקה, מוזיקה וצלילים. למנוי אסור לשנות, לפרסם, לשדר או להשתתף בהעברה או מכירה, ליצור עבודות נגזרות או לנצל את התוכן בכל אופן אחר, בשלמותו או בחלקו. אין לבצע כל פעולה מסוג העתקה ו/או הפצה של חוברת ההדרכה ו/או כל תוכן אחר של מועדוני התכנות, בתמורה או שלא בתמורה.
18. המנוי מסכים לשפות ולפצות את החברה, בעליה ועובדיה בגין כל תביעה או דרישה, לרבות הוצאות ושכר טרחת עורכי דין, הנובעים או קשורים לפעילותו שלא על פי תנאי תקנון זה או שלא כדין.